

# JOSE JESUS GARCÍA RUEDA



## DATOS PERSONALES

---

- E-Mail: [jozejrueda@gmail.com](mailto:jozejrueda@gmail.com). (+34) 658954767 . Madrid, 14 de octubre de 1972.
- Curriculum completo: <http://www.it.uc3m.es/rueda/yomismo.htm>

## FORMACION

---

- Ingeniero Superior de Telecomunicaciones (UNIVERSIDAD POLITÉCNICA MADRID). Especialidad: Control Automático de Procesos (1996).
- Doctor Ingeniero de Telecomunicación (UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID). Especialidad: Tecnología educativa, cursos online (organización de los contenidos y presentación en pantalla) (2002). Director de tesis: profesor Fernando Sáez Vacas.

## INFORMACIÓN PROFESIONAL

---

- Acreditaciones por la ACAP: Contratado Doctor, Ayudante Doctor, Profesor Doctor de Universidad Privada, Profesor Colaborador.
- Experiencia en empresa:
  - Andersen Consulting (1996): Realización de Proyecto Fin de Carrera en el ámbito de la Programación Orientada a Objetos.
  - Fundación Telefónica - Educared (2003-2010): Colaborador externo. Evaluación de contenidos digitales, comisiones técnicas de congresos, desarrollo de modelos de innovación tecnológica en docencia.
  - U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (2015 – Actualidad): Coordinador de I+D de Ingeniería, Coordinador Académico de Postgrado.
- Bien valorado y apreciado por los alumnos (ver las encuestas de evaluación docente en el curriculum completo).
- Colaboración universidad-empresa:
  - Proyecto España Virtual: (15/02/2008 - 31/12/2011) Entidad financiadora: DEIMOS SPACE, S.L.U. Colaboración en mundos virtuales 3D.
- Podcaster.
- Docencia:
  - Universidad Politécnica de Madrid (curso 98/99): Laboratorio de Ingeniería del Software.
  - Universidad Carlos III de Madrid (1999-2013): Laboratorio de Programación, Fundamentos de Ordenadores, Arquitectura de Ordenadores, Laboratorio de Software de Comunicaciones, Programación de Sistemas, Organización de Contenidos Audiovisuales, Servidores de Información Multimedia, Publicación y Diseño Web, Programación de Interfaces Gráficas en Java, Diseño de Tiendas Electrónicas, Gestión de Información Multimedia en Internet, Máster en Gestión y Producción de E-Learning, Inteligencia Artificial, Contenidos Digitales, Uso de Entornos Virtuales 3D para el Aprendizaje, Educational Technology and Hypermedia, Proyecto OpenCourseware.
  - Escuela Universitaria del Diseño y la Innovación (ESNE) (2013-2015): Algoritmia compleja en Unity3D, ingeniería del software, programación orientada a objetos, C# (todo en el grado de creación y desarrollo de videojuegos).
  - U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (2015-Actualidad): Estructuras de los ordenadores, patrones de diseño de software, ingeniería del software.
  - Docencia en múltiples niveles educativos: grado, postgrado, actualización profesional, formación

en los cuerpos de la administración, iniciativas Socrates/Erasmus. **MOOCs**. Coordinador en numerosas ocasiones.

- Proyectos de Innovación Docente: Mapas Conceptuales Digitales, vídeos didácticos, fomento de las habilidades de pensamiento algorítmico mediante juegos de ordenador.
- Conferencias:
  - Educación en colores: Una introducción a la tecnología educativa; SATELEC 2001, XXVI Jornadas de Comunicación, Informática, Electrónica y Empleo. 12-15 de marzo de 2001, E.T.S.I. Telecomunicación. Universidad Politécnica de Madrid.
  - Modelado y Diseño de Experiencias Educativas en la World Wide Web; Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus de Monterrey (Monterrey, Méjico). 7 de agosto de 2002.
  - Jupiter: Learning Advanced Programming Skills with Web-based Competition Games; Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus de Monterrey (Monterrey, Méjico). 27 de abril de 2007.
  - Mundos virtuales 3D. La ventana que esperábamos; en el seminario "La tecnología 3D" dentro del Máster en Dirección de la Empresa Audiovisual (MEDEA) XII Edición, Instituto de Cultura y Tecnología, Universidad Carlos III de Madrid (Getafe, España). 20 de mayo de 2010.
- Trabajos dirigidos: diseño de sistemas hipermedia, contenidos digitales basados en la Teoría de la Conversación, herramientas para la creación de contenidos digitales, diseño y desarrollo de juegos de ordenador, herramientas para la narrativa hipertextual, desarrollo con Unity3D, desarrollo para Android, gestión colaborativa online de mundos de ficción.
- Miembro del Instituto de Cultura y Tecnología de la Universidad Carlos III de Madrid (director: profesor Antonio Rodríguez de las Heras).

## PUBLICACIONES

---

- María Blanca Ibáñez, José Jesús García Rueda, Diego Morillo y Carlos Delgado Kloos (2012); Creating Test Questions for 3D Collaborative Virtual Worlds: the WorldOfQuestions Authoring Environment; en J.UCS Journal of Universal Computer Science, volumen 18, nº 18 (JCR).
- María Blanca Ibáñez, Carlos Delgado Kloos, Derick Leony, José Jesús García Rueda y David Maroto (2011); Learning a Foreign Language in a Mixed-Reality Environment; IEEE Internet Computing, vol. 15 nº 6, noviembre-diciembre de 2011 (JCR), IEEE Computer Society, pp. 44-47.
- María B. Ibáñez, José J. García, Sergio Galán, David Maroto, Diego Morillo, Carlos D. Kloos (2010); Multi-User 3d Virtual Environment For Spanish Learning: A Wonderland Experience; en las actas de The 10 th IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2010); Sousse (Túnez). 5-7 julio de 2010.
- García Rueda, J.J. (2005); "Simuladores y Juegos"; HERRAMIENTAS AVANZADAS PARA LA INVESTIGACIÓN, LA DOCENCIA Y LA GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO; GRUPO DE EXPERTOS DE CAMPUSRED; INFORME DICIEMBRE 2005; Chabela Dragoevich (Directora)-Fundación Telefónica.

## FORMACIÓN ADICIONAL

---

- **Certificado de Aptitud Pedagógica (CAP)**, obtenido en la Universidad Complutense de Madrid en el curso 2004/2005.
- "Elaboración de Contenidos Digitales Accesibles (Nivel Básico)", marzo de 2011, Leganés; Universidad Carlos III de Madrid. Duración: 3,5 horas.
- "Introducción a la edición de vídeo con Windows Movie Maker", febrero de 2009, Leganés; Universidad Carlos III de Madrid. Duración: 4 horas.
- "Photoshop. Tratamiento digital de fotografías", octubre y noviembre de 2008, Madrid; MAFOREM. Duración: 30 horas.
- "Taller práctico: herramientas colaborativas y distribución de vídeo por Internet", junio y julio de 2008,

Leganés; Plan de Formación de Profesorado Curso 2007-2008; Vicerrectorado de Profesorado y Departamentos de la Universidad Carlos III de Madrid. Duración: 6 horas.